

# Как организовать детский праздник дома.

## Игры и конкурсы для детей старшего дошкольного возраста

Автор-составитель Новик О.А.

Во время проведения любого детского праздника важно и нужно предлагать детям веселые игры или конкурсы, иначе гости могут заскучать. При выборе игр следуйте правилам:

1. Ориентируйтесь на возраст детей. Если на празднике соберутся дети одного возраста, тогда никаких сложностей не возникнет, если же в одном помещении соберутся дети разных возрастов, тогда старайтесь подбирать развлекательные занятия так, чтобы самым маленьким участникам праздника не было сложно уловить суть игры, а самым старшим не было при этом скучно.

2. Не проводите несколько конкурсов подряд. Старайтесь спланировать программу праздника таким образом, чтобы конкурсные задания чередовались с танцами, музыкальными номерами или просто свободным временем.

3. Не затягивайте игры. Дети довольно быстро могут потерять интерес к игре, если вовремя ее не закончить, а в некоторых случаях такое происходит еще на моменте оглашения правил, когда их слишком много и дети не могут выстроить логическую цепочку. Поэтому выбирайте динамичные веселые конкурсы с понятными правилами, чтобы игра оставалась игрой, а не превратилась в скучное зрелище.

4. Конкурсы для детей дошкольного возраста должны быть максимально простыми и понятными. Чтобы праздник не потерял свою динамичность важно, чтобы правила конкурсов не нужно было объяснять по несколько раз. Чтобы дети быстрее включились в игру, покажите этапы игры на собственном примере, особенно если раньше дети в нее не играли.

Предлагаем вам игры, которые легко можно организовать и провести на любой детский праздник с юными гостями в домашних условиях.

### Игра «Кошки и мышки».

Оснащение: стулья. Стулья ставятся по кругу, сиденьями внутрь. Половина детей садится на стулья — это «мышки», остальные встают сзади — это «кошки». Одной «кошке» «мышки» должно не хватить, то есть она стоит за пустым стулом. Эта «кошка» подмигивает любой «мышке». Задача «мышки» - перебежать на пустой стул к подмигнувшему. Задача «кошки», стоящей сзади: руками задержать ее. Если не удержала — сама подмигивает следующей «мышке». Через некоторое время «мышки» и «кошки» меняются ролями.



### **Игра «Ромашка».**

Оснащение: бумага, ножницы, смешные задания. Из бумаги заранее делается ромашка — лепестков столько, сколько будет детей. На оборотной стороне каждого лепестка написаны смешные задания. Дети отрывают лепестки и начинают выполнять задания: ходят гуськом, кукарекать, прыгать на одной ножке, петь песенку, повторить скороговорку и т.д.)



### **Игра с шариками.**

Оснащение: воздушные шары по количеству детей, подвесная цель-мишень (можно вырезать из картона)

Участники конкурса должны уметь надувать шарики самостоятельно. На стену вешается цель, каждому участнику раздаются не надутые шары. Дети становятся по одной линии напротив цели. На счет раз, два, три участники должны надуть шары и отпустить их, при этом стараясь попасть в цель на стене. Можно играть командами. У каждой команды свой цвет шара.



### **«Смешные зверушки».**

Оснащение: воздушные шары, фломастеры по количеству детей. Детям предлагается превратить шарики в забавных животных, нарисовав на них глазки, рот, нос и др.



### **Игра «Подарки на день рождения».**

Оснащение: подарки, которые будут дариться. Дети делятся на подгруппы, в зависимости от того, какая подгруппа готовила тот или иной подарок. Поочередно каждая подгруппа «уходит в магазин покупать подарки»: дети идут в угол комнаты и договариваются, какими имитационными движениями можно описать их подарок. После этого дети подходят к «виновнику» торжества и говорят: «Мы подарок приготовили, угадай какой?» Дети показывают движения, а ребенок отгадывает. Ему вручают подарок.

### **Игра «Замри».**

Оснащение: воздушный шар. Ведущий подбрасывает воздушный шар. Пока он летит, можно шевелиться, коснулся пола — все должны застыть и не улыбаться. Кто не застыл — выбывает из игры.

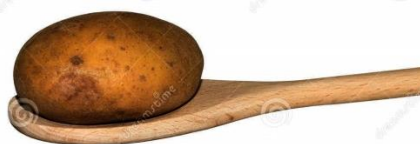


### **Эстафета «Айсберги».**

Оснащение: 4 белых коврика из бумаги или любого плотного материала по 2 для каждой команды. В начале эстафеты перед командой лежат коврики и определена дистанция, которая отмечена фишкой, стулом или любым другим предметом. По сигналу игрок становится на круг, а второй перемещает перед собой. Таким образом, переставляя коврики вперед, участник должен пройти дистанцию и передать эстафету следующему члену команды. Для победы нужно, чтобы все члены команды прошли эстафету быстрее соперника.

### **Конкурс «Картошка и ложка».**

Оснащение: 4 стула, 4 тарелки, картошка. В одном конце комнаты стоят два стула, на каждом — по тарелке с картошкой. На другом конце комнаты — тоже два стула, но на них — пустые чашки. Соревнуются 2 человека. Надо с помощью ложки, куда помещается одна картофелина, перенести всю картошку из одной тарелки в другую. Победит та, команда, которая перенесёт картошку из тарелки в тарелку быстрее.



### **Конкурс «Собираем урожай».**

Оснащение: 10 картофелин, 2 корзинки, 2 деревянные ложки. В игре участвуют по два человека. На пол рассыпают картофелины. У каждого ребенка корзинка и деревянная

ложка. По сигналу надо собирать картошку ложкой, по одной штуке, и класть ее в корзинку. Победит ребенок, собравший больше картошки за определенное время.

### **Игра «Клумба».**

Оснащение: цветные обручи или разноцветные круги, музыкальное сопровождение. На пол раскладываются цветные обручи или круги — это «клумбы». В каждую «клумбу» садится на корточки ребенок — «цветок». Под музыку (например, «Вальс цветов» П. И. Чайковского) дети имитируют рост цветов, выбегают из обручей и танцуют. Как только прекращается музыка, нужно вернуться на свою клумбу и не перепутать!



### **Конкурс «Пожарная команда».**

Оснащение: стулья по числу игроков, бубен или барабан. Стулья устанавливаются по кругу, спинками внутрь. Играющие (пожарные) прохаживаются вокруг этих стульев под звуки музыки (удары бубна, барабана). Как только музыка замолкает, игроки должны положить на стул, около которого остановились, предмет одежды. Игра продолжается. Когда каждый участник снимет 3 предмета (они оказываются на разных стульях), звучит сигнал тревоги: «Пожар!». Игроки должны быстро отыскать свои вещи и надеть их. Победит тот, кто быстрее всех оденется.



Весёлого вам праздника!